Spiker

Uno 10M

Manual del usuario
Manual do utilizador

Spiker Telefonia S.L.
Fra Juníper Serra, 91-93
08030 Barcelona

Servicio Técnico Central Spiker SAT
Departamento de atención al cliente
902 400 125

sat@spiker-telefonia.com

0304MAN-Uno10M-00

Indice

ESPAÑOL

Contenido y accesorios 5
Diagrama principal 5
Descripción de las funciones 7
Instrucciones para el usuario 9
Instalación 9
Funcionamiento normal 10
Selección del volumen de timbre 10
Efectuar una llamada 10
Uso de audífonos 10
Rellamada 11
Memorias directas 11
Grabar las memorias directas 11
Marcar desde una memoria directa 11
Memorias indirectas 12
Grabar las memorias indirectas 12
Marcar desde una memoria indirecta 12
Tecla R 12
Función Mute 13

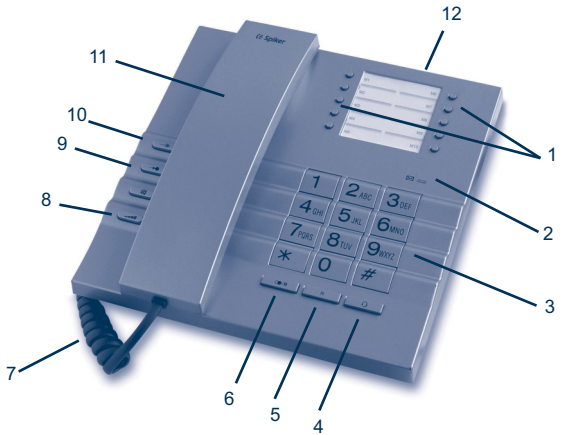
Led indicador luminoso 13
Señalización del buzón de voz 13
Medidas de seguridad 14
Posibles incidencias 16
Declaración de conformidad 18
Garantía 19

Contenido y accesorios

En el embalaje se incluye los siguientes accesorios:

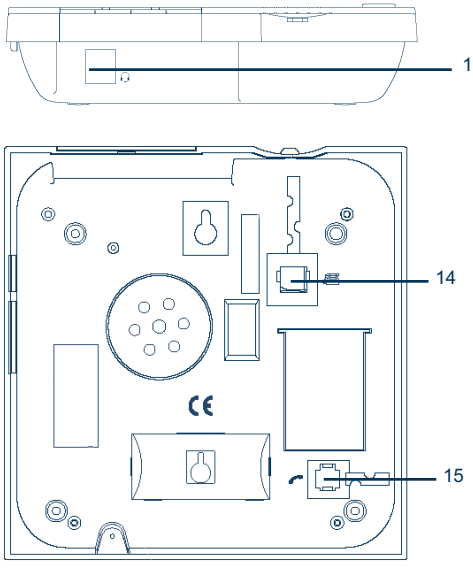
- Unidad base del teléfono.
- Auricular con cable rizado
- Cable de línea
- Pieza para montaje en pared
- Manual de usuario

Diagrama principal



1. Memorias directas
2. Led luminoso
3. Teclado alfanumérico
4. Tecla audífonos
5. Tecla R
6. Tecla Rellamada / Pausa
7. Cable rizado
8. Tecla Volumen
9. Tecla de acceso a memorias indirectas
10. Tecla de programación de memorias
11. Auricular
12. Conmutador de inversión de polaridad

Español



13. Conector para audífonos
14. Conector del cable de línea
15. Conector del cable rizado

Descripción de las funciones

Teclas	Descripción
0-9	Para introducir los dígitos 0-9
*	Para introducir *
#	Para introducir #
M1 - M10	10 Memorias directas. Pulse una de estas teclas para realizar una llamada al número almacenado en memoria. Veáse sección “Memorias directas”
🎧	Cuando se conecta un audífono (no suministrado), la conversación se puede realizar a través de los mismos, en lugar del auricular. Esta tecla sirve para descolgar una llamada a través del audífono.
R	Tecla R. Le permite acceder a servicios del operador tales como la alternancia de llamadas. Si tiene conectado el Spiker Uno 10M en una extensión de centralita, utilice esta tecla para transferir llamadas a otra extensión.
●/II	Función Rellamada. Llamará al último número marcado. Función Pausa. Si requiere insertar una pausa en la secuencia de marcación, podrá hacerlo pulsando esta tecla. La pausa introducida será de 3.6 s
🔔	Tecla Volumen de timbre. El volumen del timbre pulsando esta tecla. Dispone de 3 niveles de volumen.

Español

Teclas	Descripción
	Tecla de programación de memorias directas e indirectas. Véase sección “Memorias directas” y “Memorias indirectas”
	Tecla de acceso a memorias indirectas. Para más información, véase sección “Memorias indirectas”.
	MUTE durante una conversación. Pulse esta tecla para que su voz no pase a través del micrófono, por lo que la persona con la que habla no le oirá. Para cancelar la función MUTE, vuelva a presionar la tecla.
	Led luminoso. Se encenderá cuando haya recibido una llamada y no haya sido atendida. Para apagarlo, simplemente levante el auricular. Led indicador de mensaje en el buzón de voz. Si el led luminoso parpadea, le estará indicando que tiene mensajes en el contestador automático del operador. Recuerde que este servicio necesita ser contratado con su proveedor de servicios de telefonía.

Instrucciones para el usuario

Enhorabuena por haber adquirido el teléfono Spiker Uno 10M. Este teléfono proporciona la mayoría de las funciones básicas que su proveedor de red le ofrece. Es compatible con la mayoría de los sistemas de centralita PABX (por favor, consulte con su proveedor para más información).
Este manual de usuario describe los procedimientos de instalación y recoge todas su características.

Instalación

En referencia al diagrama principal:

1. Conecte el cable rizado del auricular en el conector situado en la base del teléfono (marcado con el símbolo en la parte inferior izquierda de la base).

2. Conecte uno de los extremos del cable de línea del teléfono en el conector situado en la base del teléfono (marcado con el símbolo en la parte superior izquierda de la base) y el otro extremo del cable en la toma telefónica de la pared. Asegúrese de que los cables están conectados correctamente.

Nota: Este teléfono no necesita pilas, ya que se alimenta a través de la línea telefónica.

Funcionamiento normal

Selección del volumen de timbre

Es conveniente ajustar el volumen de timbre antes de comenzar a utilizar el teléfono. Para ello deberá recibir una llamada, y con el teléfono colgado, pulse la tecla varias veces hasta conseguir el nivel de volumen deseado. Recuerde que hay 3 niveles de timbre deseado: OFF, medio y alto.

Efectuar una llamada

Para realizar una llamada, simplemente levante el auricular y espere a escuchar el tono de llamada. A continuación, marque el número deseado a través del teclado.
Para finalizar una llamada, cuelgue el auricular en la unidad base o presione el botón de cuelgue.

Uso de audífonos

El Spiker Uno 10M tiene la posibilidad de llevar audífonos accediendo a todas las funciones de la misma manera que las utilizaría cogiendo el auricular.

- Conecte el audífono en la clavija de los auriculares situada en la base del teléfono (número 12 en el diagrama principal).
- Podrá realizar llamadas pulsando la tecla y una vez escuche el tono de llamada marque el número a través del teclado.
- Para finalizar una llamada, pulse la tecla .

También puede marcar en colgado el número y a continuación pulsar la tecla para descolgar. El número se marcará automáticamente.

Puede utilizar indistintamente el auricular o el audífono, descolgando el auricular o pulsando respectivamente. Tenga en cuenta que para pasar de audífono a auricular simplemente tendrá que descolgar el auricular. Si deseara volver al modo audífono, deberá pulsar la tecla antes de colgar el auricular ya que de lo contrario colgará la llamada.

Rellamada

El Spiker Uno 10M dispone de rellamada al último número marcado.

- Descuelgue el auricular, y pulse una sola vez la tecla .
- El número se marcará automáticamente.

Memorias directas

Disponemos de 10 memorias directas que proporcionan una manera más fácil y cómoda de realizar una llamada a un número que se usa con mucha frecuencia.

Guardar un número en una memoria directa

Siga las instrucciones que se detallan a continuación para almacenar un número en una memoria directa:

- Con el auricular descolgado, pulse la tecla .
- Introduzca el número de teléfono que desea almacenar en memoria.
- Pulse la tecla de memoria (M1 a M10) para guardar el número en la memoria deseada.

Nota: Para borrar una memoria directa, descuelgue el auricular y pulse la tecla . A continuación pulse la tecla de memoria que desee borrar y cuelgue el auricular. De esta manera la memoria quedará vacía.

Marcar desde una memoria directa

Para realizar una llamada desde una memoria directa, descuelgue el auricular y espere el tono de marcado. A continuación pulse la tecla de memoria en la que se encuentre el número deseado. El número se marcará automáticamente.

Español

Memorias indirectas

Disponemos de 10 memorias indirectas que proporcionan una manera más fácil y cómoda de realizar una llamada a un número que se usa con bastante frecuencia.

Guardar un número en una memoria indirecta

Siga las instrucciones que se detallan a continuación para almacenar un número en una memoria directa:

- Con el auricular descolgado, pulse la tecla .
- Introduzca el número de teléfono que desea almacenar en memoria.
- A continuación pulse la tecla y la tecla (del 0 al 9) donde quiera guardar el número .

Nota: No es posible borrar una memoria directa ni editarla. Lo que puede hacer es sobrescribir una existente.

Marcar desde una memoria indirecta

Para realizar una llamada desde una memoria indirecta, descuelgue el auricular y espere el tono de marcado. A continuación pulse la tecla seguido de la tecla numérica en el que se encuentre el número deseado (del 0 al 9). El número se marcará automáticamente.

Tecla R

Le permite acceder a servicios del operador tales como la alternancia de llamadas.

Si tiene conectado el Spiker Uno 10M en una extensión de centralita, utilice esta tecla para transferir llamadas a otra extensión.

Función Mute

Pulse la tecla para que su voz no pase a través del micrófono, por lo que la persona con la que habla no le oirá. Para cancelar la función mute, vuelva a presionar la tecla .

Led indicador luminoso

Se encenderá cuando haya recibido una llamada y no haya sido atendida. Para apagarlo, simplemente levante el auricular.
Led indicador de mensaje en el buzón de voz. Si el led luminoso parpadea, le estará indicando que tiene mensajes en el contestador automático del operador. Recuerde que este servicio necesita ser contratado con su proveedor de servicios de telefonía.

Señalización del buzón de voz

Si su Spiker Uno 10M está conectado a una extensión de centralita que señaliza los mensajes de buzón de voz por inversión de polaridad, deberá ajustar el conmutador número 12 del diagrama principal a ON. De esta manera, si tuviera mensajes en el buzón de voz el led parpadeará para indicárselo.

Español

Medidas de seguridad

Para reducir el riesgo de incendio, sacudida eléctrica y lesiones, siga las medidas de seguridad básicas antes de utilizar este equipo.

1. Lea las instrucciones con detenimiento

2. Siga las advertencias e instrucciones que aparecen en la unidad

3. Limpie el Spiker Uno Class con un trapo húmedo (nunca con aerosoles ni limpiadores corrosivos). Previamente desenchufe el teléfono totalmente.

4. No utilice este equipo en un lugar cerca del agua. Por ejemplo, cerca del fregadero de la cocina, la bañera, un cubo de agua, piscina o lugar húmedo.

5. Instálelo en un lugar protegido. Asegúrese de que los cables no estén en un lugar transitado para evitar tropiezos.

6. Evite la caída de cualquier líquido en la unidad. Esto podría producir un cortocircuito interno, fuego o una descarga eléctrica, que no están cubiertos por la garantía.

7. Nunca introduzca ningún tipo de objeto en el teléfono ya que pueden entrar en contacto con algún componente que transmita corriente y por tanto ocasionar fuego o sacudida eléctrica.

8. Lleve el teléfono a un Servicio Técnico autorizado cuando necesite ser reparado o revisado. Nunca desmonte el teléfono, ya que invalidaría la garantía del mismo.

9. Evite utilizar el teléfono durante una tormenta eléctrica. Existe el riesgo de que se produzca una descarga eléctrica a consecuencia de los rayos.

10. No utilice el teléfono para dar parte de una fuga de gas si se encuentra cerca de la misma.

11. Desenchufe el teléfono y recurra a personal cualificado cuando se produzca alguna de las siguientes situaciones:

- Cuando entre líquido en la unidad
- Cuando la unidad a quedado expuesta a la lluvia o agua
- Cuando no funciona correctamente tras seguir las instrucciones de funcionamiento
- Cuando se haya caído al suelo o la carcasa esté estropeada
- Cuando la unidad funciona diferente a como debiera.

Español

Posibles incidencias

Mi teléfono no funciona!

Asegúrese de que tanto el cable rizado como el de línea estén correctamente conectados a sus correspondientes conectores.
Pulse el botón de cuelgue una vez y espere el tono de llamada.

Si ha conectado más de un teléfono a la misma línea telefónica, asegúrese de que todos los teléfonos estén colgados. En algunos sistemas telefónicos, cuando se usa el primer teléfono asociado a la línea telefónica, el resto de teléfonos se desconectan eléctricamente.

Intente conectar otro teléfono a la roseta. Si el problema persiste querrá decir que existe un problema con la red telefónica. En este caso consulte a su proveedor de red.

Si la persona que está al otro lado de la línea no le escucha, asegúrese de que no ha pulsado la tecla ⊠ .
Para probarlo, presione dicha tecla una vez más y el teléfono deberá funcionar en condiciones normales.

Recuerde que este teléfono no necesita pilas. **NUNCA** inserte pilas en la unidad.

El timbre de mi teléfono no suena!

Compruebe el volumen de timbre de la unidad.

Asegúrese de que tanto el cable rizado como el cable de línea estén conectados en su correspondiente clavija de la unidad base.

Las teclas de memoria no funcionan como se esperaba!

Asegúrese de que no ha introducido en las teclas de memoria un número telefónico más largo que la longitud permitida (24 dígitos).

Si su teléfono está conectado a una centralita, consulte a su proveedor para que le dé información sobre el retardo de tiempo necesario para hacer llamadas externas.

Español

Spiker Telefonía S.L. declara, bajo su responsabilidad, que este aparato cumple con lo dispuesto en la Directiva 99/05/CE, del Parlamento Europeo y del Consejo de 9 de marzo de 1999, traspuesta a la legislación española mediante el Real Decreto 1890/2000 de 20 de noviembre.

Declaración de conformidad

Spiker Telefonía S.L.
Fra Juníper Serra, 91-93
08030 Barcelona
Telf. 93 360 22 22
con CIF B62205174 y como Distribuidor en exclusiva en España

Declaramos bajo nuestra exclusiva responsabilidad la conformidad del producto:

Terminal telefónico, marca Spiker modelo Uno Class fabricado por Topway Industries Ltd, en China

al que se refiere esta declaración, con las normas

EN 55022: 1998 + A1: 2000

EN 55024: 1998 + A1: 2001

60950: 1992 +A1 +A2 + A3 + A4 + A11

de acuerdo con las disposiciones de la Directiva 99/05/CE, del Parlamento Europeo y del Consejo de 9 de marzo de 1999 traspuesta a la legislación española mediante el Real Decreto 1890/2000 de 20 de noviembre**.**

Barcelona, 18 de Febrero de 2004

Lluís Enric Escassi Pascual

Garantía

Los terminales telefónicos Spiker Uno 10M tienen una garantía en el territorio nacional por un período de dos años desde la fecha de compra, que cubre la reparación, incluidos mano de obra y materiales, de las averías debidas a defectos de fabricación o componentes defectuosos.

La garantía no cubre las averías derivadas del mal funcionamiento del teléfono cuando éstas sean por uso inadecuado, incorrecta instalación, daño intencionado del mismo o por causas ajenas al aparato. Asimismo, la garantía no cubre aquellos defectos atribuibles a golpes, caídas, mojaduras, exposición a condiciones extremas de medio ambiente o aquellos deterioros provocados por el uso normal, tales como elementos de plástico, teclados, esmaltes o pinturas.

Quedan excluidas de esta garantía las pilas y baterías.

Si el terminal telefónico es defectuoso y entra en el período de garantía, deberá ponerse en contacto con el establecimiento en el que lo compró o bien llamar al número de atención al cliente de Spiker SAT y remitir el material al lugar indicado por ellos acompañado de la garantía y el documento de prueba de compra del terminal.

Spiker Telefonia S.L.
Fra Juníper Serra, 91-93. 08030 Barcelona
Servicio Técnico Central Spiker SAT.
Departamento de atención al cliente. 902 400 125

Modelo: Spiker Uno 10M	Titular de la garantía:
Núm. de serie del aparato:	Domicilio:
Fecha de compra:	
Sello del establecimiento vendedor:	C.P. y provincia:
	Teléfono de contacto:

Indice

PORTUGUÊS

Conteúdo e acessórios 23
Diagrama principal 23
Descrição de funções 25
Instruções para o utilizador 27
Instalação 27
Funcionamento normal 28
Selecção do volume da campainha 28
Efectuar uma chamada 28
Uso de auscultadores 28
Remarcação 29
Memórias directas 29
Gravar as memórias directas 29
Marcar desde uma memória directa 29
Memórias indirectas 30
Gravar as memórias indirectas 30
Marcar desde uma memória indirecta 30
Tecla R 30
Função Mute 30

Português

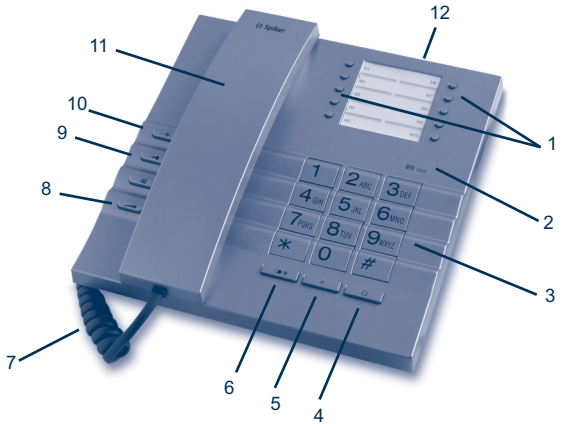
Led indicador luminoso 31
Sinalização da caixa de correio de voz 31
Medidas de segurança 32
Possíveis incidências 34
Declaração de conformidade 36
Garantia 37

Conteúdo e acessórios

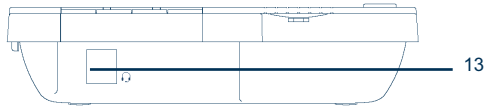
Na embalagem estão incluídos os seguintes acessórios:

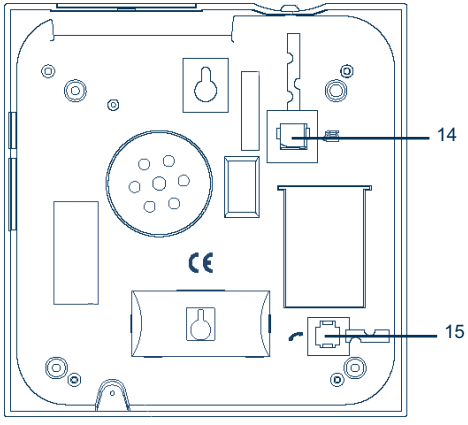
- Unidade base do telefone.
- Auscultador com cabo encaracolado
- Cabo de linha
- Peça para montagem na parede
- Manual do utilizador

Diagrama principal



1. Memórias directas
2. Led luminoso
3. Teclado alfa-numérico
4. Tecla auscultadores
5. Tecla R
6. Tecla Remarcação/ Pausa
7. Cabo encaracolado
8. Tecla Volume
9. Tecla de acesso a memórias indirectas
10. Tecla de programação de memórias
11. Auscultador
12. Interruptor de inversão de polaridade





13. Dispositivo de ligação para auscultadores
14. Dispositivo de ligação do cabo de linha
15. Dispositivo de ligação do cabo encaracolado

Descrição das funções

Teclas	Descrição
0-9	Para introduzir os dígitos 0-9
*	Para introduzir *
#	Para introduzir #
M1 - M10	10 memórias directas. Carregue numa destas teclas para realizar uma chamada para o número armazenado na memória. Veja a secção “memórias directas”
🎧	Quando se liga uns auscultadores (não fornecido), a conversa pode ser realizada através dos mesmos, em vez do auscultador do telefone. Esta tecla serve para desligar una chamada através dos auscultadores.
R	Tecla R. Permite-lhe ter acesso a serviços do operador tais como a alternância de chamadas. Se tiver o Spiker Uno 10M ligado numa extensão da central, utilize esta tecla para transferir chamadas para outra extensão.
●/II	Função Remarcação. Ligará para o último número marcado. Função Pausa. É necessário inserir uma pausa na sequência da marcação, poderá fazê-lo carregando nesta tecla. A pausa introduzida será de 3.6 s
▂▄▆▇	Tecla Volume da campainha. O volume da campainha carregando nesta tecla. Dispõe de 4 níveis de volume.

Teclas	Descrição
	Tecla de programação de memórias directas e indirectas. Veja secção “Memórias directas” e “Memórias indirectas”
	Tecla de acesso a memórias indirectas. Para mais informação, veja secção “Memórias indirectas”.
	MUTE durante uma conversa. Carregue nesta tecla para que a sua voz não passe através do microfone, pelo que a pessoa com quem estiver a falar não o ouvirá. Para cancelar a função MUTE, carregue novamente na tecla.
	Led luminoso. Acender-se-á depois de receber uma chamada que não foi atendida. Para apagá-lo, basta levantar o auscultador. O indicador de mensagem Led na caixa de correio de voz. Se o led luminoso acende e apaga, estará indicando que tem mensagens no atendedor automático. Não se esqueça que este serviço precisa de ser contratado junto ao seu provedor de serviços telefónicos.

Instruções para o utilizador

Parabéns por ter adquirido o telefone Spiker Uno 10M. Este telefone proporciona a maioria das funções básicas que o seu provedor de rede lhe oferece. É compatível com a maioría dos sistemas centrais PABX (por favor, consulte o seu provedor para mais informação).
Este manual do utilizador descreve os procedimentos de instalação e recolhe todas as suas características.

Instalação

Referente ao diagrama principal:

1. Ligue o cabo encaracolado do auscultador ao dispositivo de ligação situado na base do telefone (marcado com o símbolo na parte inferior esquerda da base).

2. Ligue uma das extremidades do cabo da linha do telefone ao dispositivo de ligação situado na base do telefone (marcado com o símbolo na parte superior esquerda da base) e a outra extremidade do cabo à tomada telefónica da parede. Assegúre-se que os cabos estão ligados correctamente.

Nota: Este telefone não precisa de pilhas, já que se alimenta através da linha telefónica.

Funcionamento normal

Selecção do volume da campainha

É conveniente ajustar o volume da campainha antes de começar a utilizar o telefone. Para isso deverá receber uma chamada, e com o telefone desligado, carregue na tecla várias vezes até conseguir o nível de volume desejado. Não se esqueça que há 4 níveis de campainha desejado: OFF, baixo, médio e alto.

Efectuar uma chamada

Para realizar uma chamada, basta levantar o auscultador e esperar até ouvir o tom de chamada. A continuação, marque o número desejado através do teclado.
Para finalizar uma chamada, coloque o auscultador na unidade base ou carregue no botão de desligar.

Uso de auscultadores

O Spiker Uno 10M tem a possibilidade de levar auscultadores acedendo a todas as funções da mesma maneira que as utilizaria com o auscultador.

- Ligue o auscultador aos auscultadores na entrada destes situada na base do telefone (número 12 no diagrama principal).
- Poderá realizar chamadas carregando na tecla e depois de ouvir o tom de chamada marque o número através do teclado.
- Para finalizar uma chamada, carregue na tecla .

Também pode marcar o número quando estiver desligado e a continuação carregar na tecla para desligar. O número será marcado automaticamente.

Pode utilizar indistintamente o auscultador ou auscultadores, desligando o auscultador ou carregando respectivamente. Tenha em conta que para passar de auscultadores para um auscultador bastará colocar o auscultador no descanso.

Se desejar voltar ao modo de auscultadores, deverá carregar na tecla antes de colocar o auscultador no descanso visto que se fizer ao contrário, desligará a chamada.

Remarcação

O Spiker Uno 10M dispõe de remarcação para o último número marcado.

- Desligue o auscultador, e carregue uma só vez na tecla .
- O número será marcado automaticamente.

Memórias directas

Dispomos de 10 memórias directas que proporcionam uma maneira mais fácil e cómoda de realizar uma chamada para um número que se utiliza com muita frequência.

Guardar um número numa memória directa

Siga as instruções que a seguir para armazenar um número numa memória directa:

- Com o auscultador desligado, carregue na tecla .
- Introduza o número de telefone que deseja armazenar na memória.
- Carregue na tecla de memória (M1 a M10) para guardar o número na memória desejada.

Nota: Para apagar uma memória directa, coloque o auscultador no descanso e carregue na tecla . A seguir, carregue na tecla de memória que deseje apagar e coloque o auscultador no descanso. Desta maneira a memória ficará vazia.

Marcar desde uma memória directa

Para realizar uma chamada desde uma memória directa, desligue o telefone e espere até ouvir o tom de marcado. A continuação carregue na tecla de memória na qual se encontre o número desejado. O número será marcado automaticamente.

Português

Memórias indirectas

Dispomos de 10 memórias indirectas que proporcionam uma maneira mais fácil e cómoda de realizar uma chamada para um número que se utiliza com bastante frequência.

Guardar um número numa memória indirecta

Siga as instruções indicadas a continuação para armazenar um número numa memória directa:

- Com o auscultador desligado, carregue na tecla .
- Introduza o número de telefone que deseja armazenar na memória.
- A continuação carregue na tecla e a tecla (do 0 ao 9) onde quer guardar o número .

Nota: Não é possível apagar uma memória directa nem editá-la. O que pode fazer é sobreescrever uma existente.

Marcar desde uma memória indirecta

Para realizar uma chamada desde uma memória indirecta, desligue o telefone e espere até ouvir o tom de marcado. A continuação carregue na tecla seguido da tecla numérica na qual se encontre o número desejado (do 0 ao 9). O número será marcado automaticamente.

Tecla R

Permite-lhe ter acesso a serviços do operador tais como a alternância de chamadas.
Se tiver o Spiker Uno 10M ligado numa extensão da central, utilize esta tecla para transferir chamadas para outra extensão.

Função Mute

Carregue na tecla para que a sua voz não passe através do microfone, pelo que a pessoa com quem estiver a falar não o ouvirá. Para cancelar a função MUTE, carregue novamente na tecla .

Led indicador luminoso

Acender-se-á depois de receber uma chamada que não foi atendida. Para apagá-lo, basta levantar o auscultador. O indicador de mensagem Led na caixa de correio de voz. Se o led luminoso acende e apaga, estará indicando que tem mensagens no atendedor automático. Não se esqueça que este serviço precisa de ser contratado junto ao seu provedor de serviços telefónicos.

Sinalização da caixa de correio de voz

Se o seu Spiker Uno 10M estiver ligado a uma extensão da central que sinaliza as mensagens da caixa de correio de voz por inversão de polaridade, deverá ajustar o interruptor número 12 do diagrama principal para ON. Desta maneira, se tiver mensagens na caixa de correio de voz, o LED luminoso piscará.

Medidas de segurança

Para reduzir o risco de incêndio, choque eléctrico e lesões, siga as medidas de segurança básicas antes de utilizar este equipamento.

1. Leia as instruções com cuidado.

2. Siga as advertências e instruções que aparecem na unidade

3. Limpe o Spiker Uno Class com um pano húmido (nunca com aerossóis nem produtos de limpeza corrosivos). Previamente desligue o teléfono da corrente.

4. Não utilize este equipamento em lugares próximos da água. Por exemplo, próximo do frigorífico da cozinha, da bañheira, de um balde de água, da piscina o de lugares húmidos.

5. Instale-o num lugar protegido. Assegure-se que os cabos não estão num lugar transitado de modo a evitar tropeçar neles.

6. Evite a queda de qualquer líquido por cima da unidade. Isto poderia produzir um curto-circuito interno, fogo ou uma descarga eléctrica, que não estejam cobertos pela garantia.

7. Nunca introduza nenhum tipo de objecto no telefone visto que pode entrar em contacto com alguma componente que transmita corrente e portanto causar um incêndio ou choque eléctrico.

8. Leve o telefone a um Serviço Técnico autorizado quando for necessário repará-lo ou fazer a revisão. Nunca desmonte o telefone, visto que invalidaria a garantia do mesmo.

9. Evite utilizar o telefone durante uma tempestade eléctrica. Existe o risco de produzir uma descarga eléctrica devido aos raios.

10. Não utilize o telefone para comunicar uma fuga de gás se se encontra próximo da mesma.

11. Desligue o telefone e procure pessoal qualificado quando acontece alguma das seguintes situações:

    - Quando entre líquido na unidade
    - Quando a unidade ficou exposta à chuva ou à água
    - Quando não funciona correctamente depois de seguir as instruções de funcionamiento
    - Quando caiu ao chão ou a carcaça esteja estragada
    - Quando a unidade funciona de uma maneira diferente da habitual.

Português

Possíveis incidências

O meu telefone não funciona!

Assegure-se que tanto o cabo encaracolado como o da linha estão correctamente ligados aos seus dispositivos de ligação correspondentes.
Carregue no botão de desligar uma vez e espere até ouvir o tom de chamada.

Se ligou mais de um telefone à mesma linha telefónica, assegure-se que todos os telefones estão desligados. Em alguns sistemas telefónicos, quando se utiliza o primeiro telefone associado à linha telefónica, o resto dos telefones se desligam electricamente.

Tente ligar outro telefone à roseta. Se o problema persistir quererá dizer que existe um problema com a rede telefónica. Neste caso consulte o seu provedor de rede.

Se a pessoa que está no outro lado da linha não lhe ouve, assegure-se que não carregou na tecla ⊠ . Para prová-lo, carregue na dita tecla uma vez mais e o telefone deverá funcionar em condições normais.

Não se esqueça que este telefone não precisa de pilhas. **NUNCA** insira pilhas na unidade.

A campainha do meu telefone não toca!

Verifique o volume da campainha da unidade.

Assegure-se que tanto o cabo encaracolado como o cabo da linha estão ligados à tomada correspondente da unidade base.

As teclas de memória não funcionam como se esperava!

Assegure-se que não introduziu nas teclas de memória nenhum número de telefone mais comprido que o permitido (24 dígitos).

Se o seu telefone estiver ligado a uma central, consulte o seu provedor para que lhe dé informação sobre o tempo de espera necessário para fazer chamadas externas.

Declaração de conformidade

Spiker Telefonía S.L.
Fra Juníper Serra, 91-93
08030 Barcelona
Telf. 93 360 22 22
com NIF B62205174 e como Distribuidor em exclusivo em Espanha

Declaramos sob a nossa exclusiva responsabilidade a conformidade do produto:

Terminal telefónico, marca Spiker modelo Uno Class fabricado por Topway Industries Ltd, na China

ao que se refere esta declaração, com as normas

EN 55022: 1998 + A1: 2000

EN 55024: 1998 + A1: 2001

60950: 1992 +A1 +A2 + A3 + A4 + A11

de acordo com as disposições da Directiva 99/05/CE, do Parlamento Europeu e do Conselho de 9 de Março de 1999 transposta para a legislação espanhola mediante o Real Decreto 1890/2000 de 20 de Novembro**.**

Barcelona, 18 de Fevereiro de 2004

Lluís Enric Escassi Pascual

Garantia

Os terminais telefónicos Spiker Uno 10M têm uma garantia no território nacional por um período de dois anos desde a data de compra, que cobre a reparação, incluíndo mão de obra e materiais, e avarias devido a defeitos de fabrico ou componentes defeituosas.

A garantia não cobre as avarias derivadas do mal funcionamento do telefone quando estas forem por uso inadequado, instalação incorrecta, dano intencionado do mesmo ou por causas alheias ao aparelho. Assim, a garantia não cobre aqueles defeitos atribuiveis a pancadas, quedas, molhas, exposição a condições extremas do meio ambiente ou deteriorações provocadas por uso normal, tais como elementos de plástico, teclados, esmaltes ou pinturas.

Ficam excluídas desta garantia as pilhas e as baterias.

Se o terminal telefónico for defeituoso e entrar no período da garantia, deverá entrar em contacto com o estabelecimento onde o comprou ou até ligar para o número de serviços a clientes da Spiker SAT e enviar o material para o lugar indicado por eles acompanhado pela garantia e pelo documento de prova de compra do terminal.

Spiker Telefonia S.L.
Fra Juníper Serra, 91-93. 08030 Barcelona
Servicio Técnico Central Spiker SAT.
Departamento de serviço a clientes. 902 400 125

Modelo: Spiker Uno 10M	Titular da garantia:
Núm. de série do aparelho:	Domicílio:
Data de compra:	
Carimbo do estabelecimento vendedor:	C.P. e concelho:
	Telefone de contacto: